



INSTRUCTIONS DE COURSE

Championnat Régional Glisse Ligue des Pays de la Loire Windsurf / Raceboard / Windfoil

23/03/2025 – Lac de Maine, ANGERS NDC Voile Angers - 5A

La mention [NP] (No Protest) dans une règle des instructions de course (IC) signifie qu'une planche ne peut pas réclamer contre une autre planche pour avoir enfreint cette règle. Ceci modifie la RCV 60.1. La mention [DP] dans une règle des IC signifie que la pénalité pour une infraction à cette règle peut, à la discrétion du jury, être inférieure à une disqualification.

1. REGLES

1.2

2.2

- 1.1 L'épreuve est régie par les règles telles que définies dans Les Règles de Course à la Voile incluant l'annexe B.
- 1.3 En cas de traduction de ces IC, le texte français prévaudra.

2. MODIFICATIONS AUX INSTRUCTIONS DE COURSE

2.1 Toute modification aux instructions de course sera affichée au plus tard 2 heures avant le signal d'avertissement de la course dans laquelle elle prend effet, sauf tout changement dans le programme des courses qui sera affiché avant 20h00 la veille du jour où il prendra effet.

3. COMMUNICATIONS AVEC LES CONCURRENTS

- 3.1 Les avis aux concurrents seront affichés sur le tableau officiel d'information dont l'emplacement est sur le tableau officiel d'information situé au https://www.ndcvoileangers.com/regate-de-ligue-pav-windfoil/.
- 3.2 Le PC course est situé au PAVOA téléphone : 0241738300 email : contact@ndcvoileangers.com

4. CODE DE CONDUITE [DP] [NP]

- 4.1 Les concurrents et les accompagnateurs doivent se conformer aux demandes justifiées des arbitres.
- 4.2 RAS
- 4.3 Lorsque fourni par l'autorité organisatrice, les concurrents doivent porter et arborer un dossard quand ils sont sur l'eau, avec un numéro individuel, porté visiblement par-dessus tous les équipements et vêtements.

5. SIGNAUX FAITS A TERRE

- 5.1 Les signaux faits à terre sont envoyés au *mât devant le PAVOA*.
- Quand le pavillon Aperçu est envoyé, le signal d'avertissement ne pourra pas être fait moins de 20 minutes après l'affalé de l'Aperçu (ceci modifie Signaux de course).
 5.3





6. PROGRAMME DES COURSES

6.1 Dates des courses :

Date	Classe
23/03/2025	Windsurf

- 6.2 L'heure prévue pour le signal d'avertissement de la première course chaque jour est 10h30.
- 6.3 Pour prévenir les planches qu'une course ou séquence de courses va bientôt commencer, un pavillon Orange sera envoyé avec un signal sonore 5 minutes au moins avant l'envoi du signal d'avertissement
- Une course supplémentaire par jour peut être courue, à condition qu'aucune classe ne soit en avance de plus d'une course par rapport au programme et que la modification soit effectuée conformément à l'IC 2.1.
- 7. PAVILLONS DE CLASSE

Les pavillons de classe sont

Raceboard / Techno +	Pavillon :	2
Bic 293OD	Pavillon:	FEE
Windfoil	Pavillon:	HWF
Wingfoil	Pavillon:	K

8. ZONES DE COURSE

L'emplacement des zones de course est défini en annexe ZONES DE COURSE.

9. LES PARCOURS

- 9.1 Les parcours sont décrits en **annexe** PARCOURS en incluant les angles approximatifs entre les bords de parcours, l'ordre dans lequel les marques doivent être passées et le côté duquel chaque marque doit être laissée ainsi que la longueur indicative des parcours.
- 9.2 Les zones de course et les parcours choisis peuvent être décrits et annoncés au briefing coureur, et pourront être affichés sur le tableau officiel.
- 9.3 Au plus tard au signal d'avertissement, le comité de course indiquera le parcours à effectuer, et, si nécessaire, le cap et la longueur approximatifs du premier bord du parcours. Les signaux définissant le parcours à effectuer sont définis à l'Annexe parcours.
- 9.4 Les parcours seront de type construit :
- 9.4.1 Course Trapèze pour les planches à dérive.
- 9.4.2 Course Trapèze ou Slalom pour les Windfoil
- 9.5 Les planches non en course, sont interdits de navigation dans les zones sécurisées et de course. [DP]

10. MARQUES

Départs	Parcours	Arrivées
 Marque D : Frite Rouge Marque D' : Conique Orange 	 Marque 1 : Cylindrique Petit Bateau Blanche Marque 2: Cylindrique Petit Bateau Blanche Marque 3: Frite Jaune Marque 4: Cylindrique Bouygues Telecom Blanche Marque 1' : Frite Jaune Marques S1/S2/S3 : Frites Oranges 	 Marques A: Frite Bleue Marques A': Frites Blanche

11. ZONES QUI SONT DES OBSTACLES

Les zones considérées comme des obstacles sont précisés en Annexe ZONES DE COURSE.

12. LE DEPART

La ligne de départ sera entre le mât arborant un pavillon orange sur le bateau du comité de course et le côté parcours de la marque de départ.

- 12.2 [DP] [NP] Les planches dont le signal d'avertissement n'a pas été donné doivent éviter la zone de départ pendant la procédure de départ des autres planches.
- 12.3.1 Une planche qui ne prend pas le départ au plus tard **4 minutes** après son signal de départ sera classé DNS sans instruction (ceci modifie les RCV A5.1 et A5.2).
- 12.3.2 En format slalom, un Windfoil qui ne prend pas le départ au plus tard **2 minutes** après son signal de départ sera classé DNS sans instruction (ceci modifie les RCV A5.1 et A5.2).
- 12.4.1 Pour tout départ Windfoil et Wingfoil :

 Dans Les 20 dernières secondes avant le départ, tous les coureurs devront naviguer tribord amure

12.5 Procédure de départ :

12.5.1 **Planche à dérive** Application RCV 26

Minutes avant le signal de départ	Signal visuel	Signal Sonore	Signification
5	Pavillon de Classe	Un	Signal d'Avertissement
4	ou	Un	Signal Préparatoire
1	ou	Un long	Une minute
0	Pavillon de Classe	Un	Signal de Départ

12.5.1 Windfoil et Wingfoil

Minutes avant le signal de départ	Signal visuel	Signal Sonore	Signification
3	Pavillon de Classe	Un	Signal d'Avertissement
2	ou	Un	Signal Préparatoire
1	ou	Un long	Une minute
0	Pavillon de Classe	Un	Signal de Départ

Ceci modifie la RDV 26.

13. CHANGEMENT DU BORD SUIVANT DU PARCOURS

13.1 RAS

14. L'ARRIVEE

- La ligne d'arrivée sera entre un mât arborant un pavillon bleu sur le bateau comité d'arrivée et le côté parcours de la marque d'arrivée.
- 14.2 [DP] Les coureurs ayant fini et n'étant plus en course, doivent s'écarter de la zone d'arrivée.

15. SYSTEME DE PENALITE

Application de la RCV B4.44.1. (Pénalité 360°)

16. TEMPS CIBLE ET TEMPS LIMITES

16.1 Les temps sont les suivants :

Classe	Type de	Temps cible	Temps limite pour finir pour le 1er
	Parcours		
RCB / 293P / BIC 293	Trapèze	20 minutes	30 minutes
HFW / WING	Trapèze	15 minutes	25 minutes
HFW / WING	Slalom	3-5 minutes	10 minutes

- Les planches ne finissant pas **20 minutes** après la première planche ayant effectué le parcours et fini seront classés DNF (ceci modifie les RCV 35, A4 et A5).
- 16.3 Le non-respect du temps cible ne sera pas un motif de réparation (ceci modifie la RCV 62.1(a)).

17. DEMANDES D'INSTRUCTION

- 17.1 Pour chaque classe, le temps limite de réclamation est de **45 minutes** après que la dernière planche a fini la dernière course du jour ou après que le comité de course a signalé qu'il n'y aurait plus de course ce jour, selon ce qui est le plus tard. L'heure sera affichée sur le tableau officiel d'information.
- 17.2 Les formulaires de demandes d'instruction sont disponibles au secrétariat du jury situé au bâtiment PAVOA.
- 17.3 Des avis seront affichés au plus tard 30 minutes après le temps limite de réclamation pour informer les concurrents des instructions dans lesquelles ils sont parties ou appelés comme témoins. Les instructions auront lieu dans la salle du jury situé au bâtiment PAVOA, salle jury (à l'étage du bâtiment). Elles commenceront à l'heure indiquée au tableau officiel d'information.

18 CLASSEMENT

- 18.1 1 course doit être validée pour valider la compétition.
- 18.2 Courses retirées
 - (a) Quand moins de 3 courses ont été validées, le classement général d'une planche sera le total des scores de ses courses.
 - (b) Quand de 4 ou Plus courses ont été validées, le classement général d'une planche sera le total de ses courses à l'exclusion de son plus mauvais score.

19 REGLES DE SECURITE [DP][NP]

- 19.1 [DP] Un émargement (sortie et retour) sera mis en place *au PAVOA*. L'émargement sortie sera ouvert 30 minutes avant le premier signal d'avertissement. L'émargement retour sera clôturé à l'heure limite des réclamations.
- 19.2 Une planche qui abandonne une course doit le signaler au comité de course aussitôt que possible
- 19.3 A terre, il est demandé aux concurrents de positionner leurs planches avec les ailerons dirigés vers le sol, afin d'éviter tout accident.
- 19.4 Les coureurs doivent se conformer aux instructions du Beach Marshall.
- 19.5 Pour des raisons de sécurité, un bateau de surveillance peut contraindre un coureur d'accepter une remorque et d'être ramené à terre.
- 19.6 La navigation est rigoureusement interdite dans les zones de baignade.

20. REMPLACEMENT DE CONCURRENTS OU D'EQUIPEMENT

[DP] Le remplacement d'équipement endommagé ou perdu ne sera pas autorisé sans l'approbation du comité technique ou du comité de course. Les demandes de remplacement doivent lui être faites à la première occasion raisonnable.

21. CONTROLES DE JAUGE ET D'EQUIPEMENT

- 21.1 Une planche ou son équipement peuvent être contrôlés à tout moment pour vérifier la conformité aux règles de classe et aux instructions de course.
- 21.2 [DP] Sur l'eau, un membre du comité technique peut demander à une planche de rejoindre immédiatement une zone donnée pour y être contrôlé.

22. BATEAUX OFFICIELS

23. ACCOMPAGNATEURS

- 23.1 [DP] [NP] Les accompagnateurs doivent rester en dehors des zones où les planches courent depuis le signal préparatoire de la première classe à prendre le départ jusqu'à ce que tous les planches aient fini ou abandonné ou que le comité de course signale un retard, un rappel général ou une annulation.
- 23.3 La règlementation des conditions d'intervention des accompagnateurs sur les compétitions de la FFVoile s'appliquera.

24. EVACUATION DES DETRITUS

Les détritus peuvent être placés à bord des bateaux officiels ou accompagnateurs.

25 EMPLACEMENTS

26. PRIX

23.2

Des prix seront distribués comme indiqué ci-dessous : 1er garçon et 1ère fille de chaque catégorie

Arbitres désignés :

Président-e du comité de course : Frédéric MANTE

Président-e du jury : Patrick LE GAL

ANNEXE ZONES DE COURSE

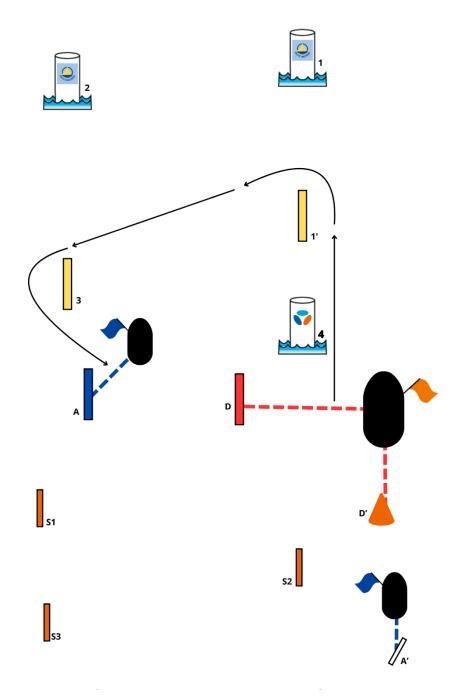
ANNEXE PARCOURS

Description des parcours incluant les angles approximatifs entre les bords, l'ordre de passage des marques et leur côté requis, la longueur indicative des parcours

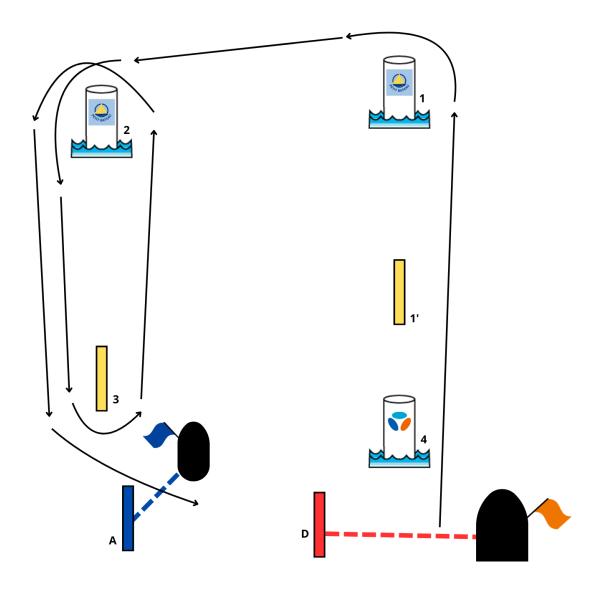
Parcours

OUT	D-1-2-3-2-3-A
IN	D-1-4-1-2-3-A
SS3 ou PS3	D'-S1-S2-S3-A'
SD3 ou PD3	D'-S1-S2-S3-A'

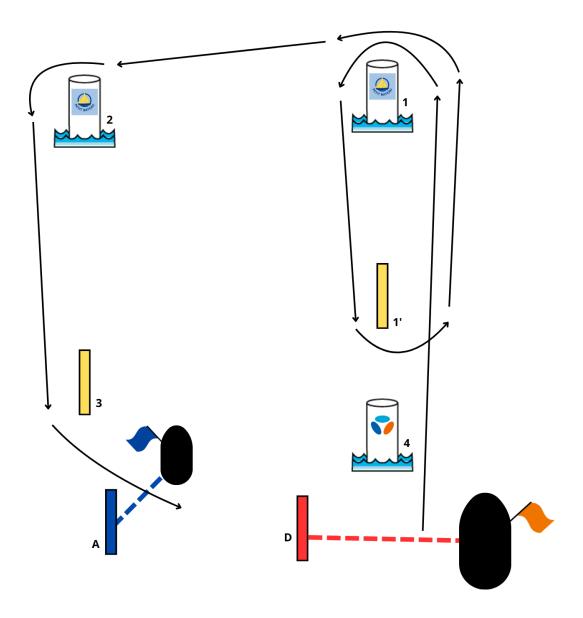
Petit parcours pour les minimes et benjamin si besoin : D-1'-3-A



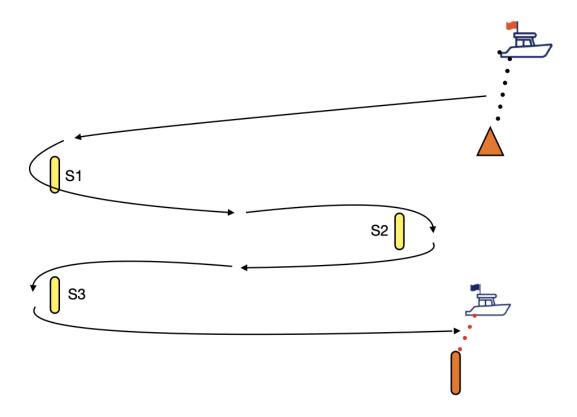
OUT:



<u>IN :</u>



SS3 ou PS3:



<u>3 :</u>

